**IEEE Std 1016-1998**

(Revision of

IEEE Std 1016-1987)

**ATM System 요구 문서**

**-Team G**

참조

**IEEE-Std 1016-1998**

참여

**이시윤 2015125058**

**전수형 2017125063**

**전준휘 2017125064**

**이하은 2019125047**

**목차**

섹션 1. 개요(Overview)..................................................................................................................................................1

1.1. 목적….................................................................................................................................................................1

1.2. 범위...............................................................................................................................................................................1

1.3. 요구사항 분석..............................................................................................................................1

섹션 2. 데이터 디자인...................................................................................................................................................1

2.1. E-R다이어그램...................................................................................................................................................1

2.2. Table....................................................... ....... ....... ....... ...............................................................................................1

섹션 3. 구조 디자인.......................................................................................................................................................1

3.1. Class Diagram................................................................................................................................................................1

3.2. Data 사전………..……………………………………………………………………………………………………1

3.3. 명세 요약…………………………………………………………………………………………………………….1

섹션 4. 인터페이스 디자인...........................................................................................................................................1

4.1. Use Case Diagram……………………………………………………………………………………………………..1

4.2. 사용자 함수 목록……………………………………………………………………………………………………1

섹션 5. 진행 절차 디자인.............................................................................................................................................1

5.1. Sequence Diagram.........................................................................................................................................................1

섹션 6. 코드 디자인.......................................................................................................................................................1

6.1. Skeleton Code…………………………………………………………………………………………………………1

섹션 1. 개요(Overview)

1.1. 목적

1.1.1. 이 문서는 가상 ATM 시스템 구현을 목적으로 한다.

1.1.2. 이 문서는 *‘자바와 객체지향 프로그래밍’*수업의 ***TermProject1DATM.pdf***의 요구사항을 기반으로 한다.

1.1.3. 이 문서는 ATM 시스템의 디자인을 명시한다.

1.1.4. 이 문서는 개발자들이 ATM 시스템의 구조 이해를 돕는다.

1.2. 범위

1.2.1. 이 문서는 ATM 시스템 구현 전체 개발 과정에 적용된다.

1.2.2. 이 문서는 이미 가 개발한 ATM 시스템에도 적용된다.

1.3. 요구사항 분석

1.3.1. K은행에서는 입급, 출금, 잔고조회 화면이 제공되며 고객이 해당 업무를 수행할 수 있는 ATM 시스템을 개발하려고 한다.

1.3.2. 은행의 모든 입급, 출금, 잔고조회 transaction은 컴퓨터에 기록이 되어야 한다.

1.3.3. ATM 출금은 1만원 또는 5만원권 지폐만 가능하다.

1.3.4. ATM 관리자는 매일 아침 업무가 시작되기 전에 1만원권 1000장, 5만원권 200장을 ATM에 충당한다.

1.3.5. 계좌는 입출금, 정기예금 계좌가 있으며 모든 고객은 반드시 입출금 계좌를 한 개 보유해야 한다.

1.3.6. 본 프로젝트의 목적상 K은행은 ATM은 한 개만 운영한다고 가정한다. 또한, ATM은 실제 기계장치가 아니라 컴퓨터 화면, 키보드, 마우스, 프로그램을 이용하여 간단히 그 동작을 시뮬레이션하기로 한다.

섹션 2. 데이터 디자인